

# BOLETÍN

# ALHAMBRA VIRTUAL



## PRUEBA DE TRAIL-O

12 DE ABRIL DE 2020 – HORA 11:00 AM

Siguiendo con el reto de difundir el Trail-O a través de pruebas on-line, y dando continuidad a las pruebas preparadas por Pepe Álvarez y Joaquín González, proponemos una competición de Trail-O, basada en una prueba de Temp-O de la Liga Andaluza, celebrada en enero de este año en una vivienda en la calle Alhambra de Bormujos (Sevilla).

### CUERPO TÉCNICO DE LA PRUEBA

El equipo que ha preparado esta prueba está compuesto por:

Trazador: Miguel Ángel García Grinda

Asesores e Inspiradores: Pepe Álvarez y Joaquín González

Probadores: Álvaro García y Pablo García

### INSCRIPCIÓN

Para poder participar en la prueba se debe rellenar el siguiente Formulario de Inscripción:

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeMpnYiBk1-QuewBegMVuHZS7\\_SfDMG3DIJ-imadiN63ARnw/viewform?vc=0&c=0&w=1](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeMpnYiBk1-QuewBegMVuHZS7_SfDMG3DIJ-imadiN63ARnw/viewform?vc=0&c=0&w=1)

### PROGRAMA DE LA PRUEBA

El programa previsto para esta prueba es el siguiente:

Viernes 10 de abril:	24:00 - Cierre de inscripciones
Sábado 11 de abril:	Envío del enlace de competición
Domingo 12 de abril:	11:00 - Activación del formulario de respuestas
	13:30 - Cierre de Meta
	14:00 - Publicación de resultados

## CATEGORÍAS

La prueba no es técnicamente complicada y por ello se plantean dos categorías:

- TEMP-O
- PRE-O

La categoría TEMP-O tendrá una competición con formato Temp-O donde la velocidad de respuesta será fundamental:

- 6 balizas
- Respuestas Z
- Clasificación por tiempo empleado en resolver los 50 problemas
- Penalización por cada fallo de 30 segundos

La categoría Iniciación tendrá una competición con formato Pre-O:

- 6 balizas
- Respuestas Z
- Clasificación por número de aciertos
- No hay punto cronometrado
- Desempate por tiempo empleado en realizar la prueba
- No hay tiempo máximo para resolver los 50 problemas
- No hay penalización por fallo

Aunque existan dos categorías, la competición es la misma para todos los participantes.

La elección de la categoría dependerá de la forma en la que el participante quiera afrontar la estrategia de su competición.

## COMPETICIÓN

La competición consta de 44 problemas situados en la casa situada en la calle Alhambra y un bonus track de 6 problemas en la Alhambra de Granada.

Cada uno de ellos se presentará con:

- Una foto del terreo indicando la posición de las seis balizas
- El plano de la zona y con un círculo indicando el control
- Descripción de Control
- Una flecha indicando el norte
- Las opciones de contestación (A, B, C, D, E, F, Z)

## CONSIDERACIONES

- La escala de los mapas no cumple con la Normativa oficial en pruebas de Trail-O, que pide escala 1:4.000 ó 1:5.000, ya que la zona de competición es muy limitada.
- En la cartografía se ha usado un símbolo especial para las macetas, fuera de normativa:



- En la Nota Técnica 11/01 de las Guías del Trail-O, se dice “Solo los elementos característicos dentro o parcialmente dentro del círculo, deberían ser utilizados para colocar problemas con la descripción “entre””.

Debido a la escala utilizada en los mapas para esta prueba no se cumple con esta recomendación y los elementos que forman parte del problema se encuentran fuera del círculo.

### PROCEDIMIENTO DE COMPETICIÓN

El sistema de registro de las respuestas será un formulario donde se presentan los 50 problemas.

El enlace para acceder al formulario se enviará el sábado día 11 de abril.

Para figurar en la clasificación, el participante deberá volver a rellenar los datos previos solicitados en el formulario de la prueba (Correo, Nombre y Apellidos, Club y Categoría). Si no se rellenan los datos, el participante no figurará en la clasificación.

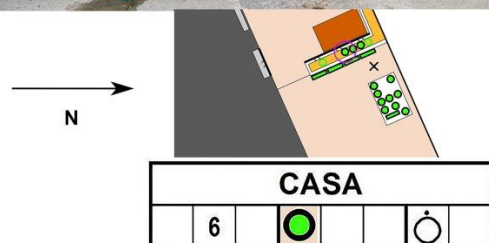
Se podrá cambiar de categoría con respecto al formulario de inscripción, ya que la categoría definitiva será la que el participante registre en el formulario de la prueba.

El tiempo empezará a contar para todo el mundo, independientemente de la hora a la que se conecte cada participante, a la apertura del formulario (11:00 horas del domingo). El tiempo no se parará, y cuando se finalicen todos los problemas y se envíe el formulario se cerrará el tiempo.

Cualquier control con ninguna respuesta o con más de una, serán nulos de cara a la competición

Los resultados se facilitarán a los participantes pasada media hora del cierre de Meta.

### EJEMPLO DE PRESENTACIÓN DE UN PROBLEMA



34

- A
- B
- C
- D
- E
- F
- Z